

1. Deutschkreutzer Fußball-Tennis-Turnier 2017

Teilnehmerliste

	Name der Mannschaft	Spielernamen	Tel.Nr.
1	Heinrich	Heinrich Ronny, Gulyasz Norbert, Kirnbauer Alex, Puecker Michael	
2	"die blunzstricka"	Strobl Wolfgang, Gmeiner Horst, Heinrich Marlene	
3	Youngsters	Wessely Philip, Treiber Luca, Bendl Jan	
4	Falken	Huszar Hannes, Sommer Alex, Strobl Rene	
5	Kärchern I	Dorner Michael, Kroker Nicolas, Weiss Kevin	
6	Kärchern II	Putz Dominik, Höferer Simon, Fuchs Daniel	
7	Hallenplayer	Leser Roland, Seier Rene, Moser	
8	FCD Vorstand	Scherz Mani, Kacsits Mirko, Pfeller Andi?	
9	Reumann	Reumann Benni, Reumann Heimo, Kugler Lukas	
10	Füchse	Pastorek Markus, Puecker Markus, Artner Didi	
11	Team DK - Nachwuchs	Nusshall Nico, Bohacsek Daniel, Ecker Thomas	
12	FCD Kids	Nusshall Robin, Gager Tobias, Kacsits Felix, Schöll Luis	
13	"Die 3 Jägermeister"	Vollenhofer Julian, Fuchs Patrick, Wiedeschitz Thomas	
14	FCD Juniors	Eglauer Raphael, Kacsits Benjamin, Gager Jonas	
15			
16			

Gruppeneinteilung:

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Hallenplayer	Heinrich	Falken	"Die 3 Jägermeister"
Team DK - Nachwuchs	Youngsters	Kärchern II	Kärchern I
Füchse	Reumann	"die blunzstricka"	FCD Kids
		FCD Juniors	FCD Vorstand

Spielplan:

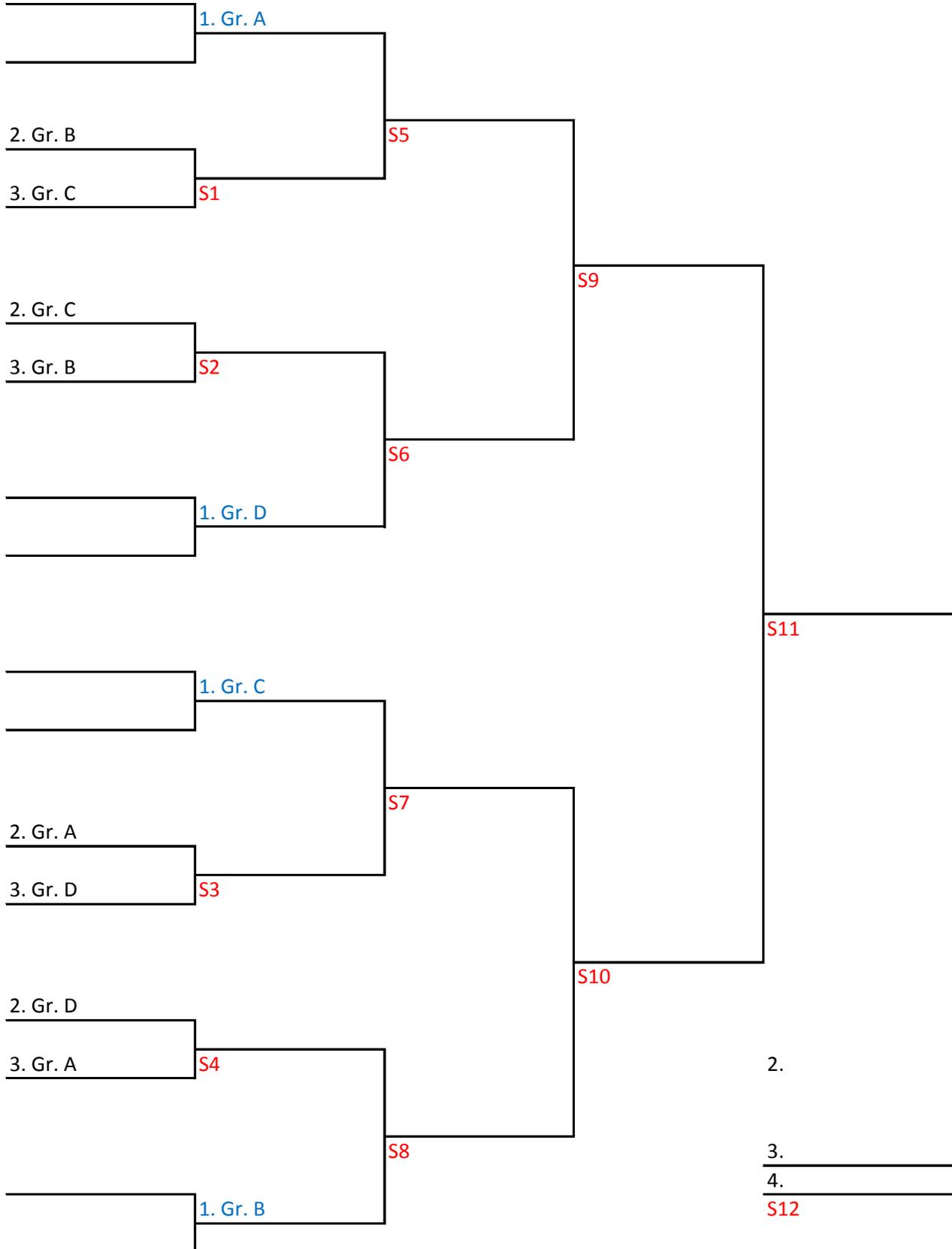
Uhrzeit	Platz 2		Platz 3		Platz 4		Platz 5	
13:00 - 13:20 Uhr					Hallenplayer	Team DK - Nachwuchs	Heinrich	Youngsters
13:30 - 13:50 Uhr	Falken	Kärchern II	"die blunzstricka"	FCD Juniors	"Die 3 Jägermeister"	Kärchern I	FCD Kids	FCD Vorstand
14:00 - 14:20 Uhr	Hallenplayer	Füchse	Heinrich	Reumann	Falken	"die blunzstricka"	Kärchern II	FCD Juniors
14:30 - 14:50 Uhr	"Die 3 Jägermeister"	FCD Kids	Kärchern I	FCD Vorstand	Team DK - Nachwuchs	Füchse	Youngsters	Reumann
15:00 - 15:20 Uhr	Falken	FCD Juniors	Kärchern II	"die blunzstricka"	"Die 3 Jägermeister"	FCD Vorstand	Kärchern I	FCD Kids
16:00 Uhr	S 1		S 2		S 3		S 4	
16:30 Uhr	S 5		S 6		S 7		S 8	
17:00 Uhr	S 9		S 10					
17:30 Uhr	S 11		S 12					

nach Gruppenspielen geht es weiter im k.o. Modus

Turnierleitung:

Markus Grubanovits
markus.grubanovits@wien.gv.at
 0699 17027859

Finalraster Fußballtennis 2017



Fußball-Tennis-Regeln

Im Folgenden haben wir ein paar Grundregeln für das Fußballtennispiel zusammengestellt.

1. Zahl der Spieler

Eine Mannschaft besteht aus drei Spielern (plus Auswechselspieler). Auswechselungen sind beliebig oft gestattet, jedoch nur bei Spielunterbrechung. Der neu eingewechselte Spieler muss jeweils die Position des ausgewechselten Spielers einnehmen (siehe dazu auch Punkt 6).

2. Spielfeld

Das bestehende Tennis-Doppelfeld. Die beiden Spielfeldhälften sind durch ein Netz getrennt. Die Netzhöhe entspricht der Höhe eines Tennisnetzes.

3. Spieldauer und Zählmodus

Je nach Anzahl der Anmeldungen, werden die Spieldauer und der Modus festgelegt. Unser Ziel wäre, dass wir mit 16 Mannschaften zuerst eine Gruppenphase und anschließend k.o. Spiele bis zum Finale durchführen. Zeitrahmen: ca. 11.00 Uhr bis 17.00 Uhr.

Jeder gewonnen Punkt bedeutet einen Treffer. Der Zählmodus ist im Wesentlichen wie beim Fußballspiel.

4. Ballangabe

Der Ball wird mit dem Fuß ins Spiel gebracht. Dabei muss der Spieler mit dem Standbein hinter der Grundlinie stehen. Der Ball kann nach dem Anwurf mit der Hand entweder direkt oder erst nach einmaligem Aufspringen auf dem Boden mit dem Fuß ins Spiel gebracht werden. Der Ball muss direkt ins gegnerische Feld gespielt werden und muss in diesem einmal aufspringen. (Beim Anspiel darf der Ball von der gegnerischen Mannschaft nicht volley übernommen werden). Fußballtennis kann mit einem Fuß-, Volley- oder Plastikball gespielt werden.

5. Punktwertung

Der Ball darf mit allen Körperteilen gespielt werden mit Ausnahme von Armen und Händen. Jeder Fehler einer Mannschaft bedeutet einen Punktgewinn für die andere Mannschaft.

Grundsätzlich darf der Ball in jeder Spielfeldhälfte maximal zweimal den Boden berühren (Linien gehören zum Spielfeld). Innerhalb der Mannschaft darf der Ball dreimal (alternativ auch zweimal) abgespielt werden, bevor er wieder über das Netz gespielt werden muss. Erlaubt ist, dass ein Spieler bis zu drei Ballkontakte hintereinander hat, ohne, dass ein anderer Spieler den Ball zwischendurch berührt. Hierbei darf der Ball zwischen den einzelnen Ballkontakten nicht den Boden berühren.

Folgende Fehler führen zu einem Punktgewinn:

- Der Ball berührt zweimal hintereinander oder insgesamt mehr als zweimal den Boden
- Der Ball wird nach der dritten Berührung innerhalb einer Mannschaft nicht über das Netz gespielt
- Der Ball wird in das Netz gespielt
- Der Ball wird über das Netz gespielt und berührt den Boden außerhalb der Spielfeldmarkierung (Linie gehört zum Spielfeld)
- Der Ball wird von einem Spieler mehr als dreimal hintereinander hochgespielt
- Der Ball wird von einem Spieler mit dem Arm oder der Hand gespielt
- Der Ball berührt bei der Angabe das Netz bzw. die Schnur

Ein Fehler einer Mannschaft bedeutet einen Punktgewinn für die andere Mannschaft. Bei einem Fehler der Mannschaft, die die Angabe gemacht hat, wechselt das Angaberecht.

6. Aufstellung der Spieler

Jede Mannschaft muss eine feste Aufstellungsform wählen, die jedoch von ihr selbst bestimmt werden kann (z.B. zwei Spieler hinten, einer vorne oder umgekehrt oder zwei vorne, einer in der Mitte und zwei hinten). Nach jedem zurückgewonnenen Ballangaberecht müssen die Spieler der Mannschaft ihre Aufstellung im Uhrzeigersinn um eine Position verändern (ähnlich wie im Volleyball). Somit erfolgt die Ballangabe nach dem Angaberechtwechsel durch einen anderen Spieler, so dass alle Spieler einer Mannschaft nacheinander die Ballangabe ausführen.